75 minut

Komisarz Techniczny wyznaczony na zawody Grand Prix Polskiej Ligi Siatkówki /KT/ ma obowiązek przybyć na obiekt co najmniej 75 minut przed rozpoczęciem meczu, celem wypełnienia swoich obowiązków zgodnie z wytycznymi PLS S.A.

60 minut

Sędziowie obsługujący cały turniej, Protokolant/Sekretarz mają obowiązek przybyć na obiekt, co najmniej 60 minut (jedną godzinę) przed rozpoczęciem turnieju Grand Prix Polskiej Ligi Siatkówki oraz powiadomić o swoim przybyciu KT. Weryfikacji składów zespołów zgodnie z wytycznymi dokonuje KT. Po weryfikacji następuje przekazanie dokumentacji drużyn Protokolantowi/Sekretarzowi zawodów celem wprowadzenia danych do protokołu zawodów, po czym KT sprawdza prawidłowość zapisu.

60 minut

Sędziowie Liniowi /jeżeli będą wyznaczeni/ mają obowiązek przybyć na obiekt co najmniej 60 minut przed rozpoczęciem zawodów oraz powiadomić KT o swojej obecności.

30 minut

Zespoły zaczynają rozgrzewkę bez wejścia na siatkę na boisku rozgrzewkowym, lub głównym jeżeli jest taka możliwość.

14 minut - mierzenie siatki

Sędzia 2 w asyście Sędziego 1 sprawdza wysokość i naciągnięcie siatki dokonując jej pomiaru: pierwszego na środku boiska, drugiego przy antence przy stanowisku sędziego 1, a trzeciego przy drugiej antence) oraz sprawdzając prawidłowość umieszczenia antenek i taśm bocznych. Pomiaru siatki dokonuje się po stronie zespołu A.

13 minut 30 sekund – losowanie

Sędzia 1 zaprasza kapitanów gwiżdżąc i podnosząc rękę z monetą do góry. Kapitanowie podchodzą do losowania ubrani w stroje meczowe zgodne z przepisami gry. Witają się z sędziami 1, 2 i liniowymi. Sędzia 1 dokonuje losowania. Preferowane jest złapanie monety w powietrzu (złapanie w otwartą dłoń i ewentualne chwilowe przykrycie jej drugą dłonią, ale bez przekładania monety do drugiej dłoni). Jeżeli to możliwe wykonywane jest wspólne zdjęcie kapitanów, sędziów oraz KT. Po losowaniu kapitanowie, a następnie trenerzy podpisują protokół zawodów ze składami drużyn. Na czas podpisywania protokołu Protokolant/Sekretarz, KT wstają i witają się z kapitanami oraz trenerami. Ewentualną zmianę stron zarządza się bezpośrednio po losowaniu. Sędzia 1 informuje Protokolanta/Sekretarza i KT o wyniku losowania, który zespół jest zespołem A i który zespół zagrywa.

13 minut

Sędzia 1 zezwala gwizdkiem oraz gestem na rozpoczęcie oficjalnej rozgrzewki. Od tego momentu, co najmniej jeden z sędziów ma kontrolę nad rozgrzewającymi się zespołami. Sędziowie sprawdzają, czy numery koszulek zawodników są takie same jak w protokole zawodów, sprawdzają piłki i niezbędne wyposażenie (protokół, sygnalizację dźwiękową, ubiory, itp.), udzielają niezbędnych instrukcji Protokolantowi/Sekretarzowi oraz Sędziom Liniowym.

13 minut

Zespoły rozgrzewają się w polu gry. Sędziowie w uniformach pojawiają się przy stoliku Protokolanta/Sekretarza. Sędzia 1 powinien upewnić się przed rozpoczęciem rozgrzewki, czy jest obecna opieka medyczna zawodów. Jeżeli zabezpieczenia medycznego nie ma należy o tym bezzwłocznie poinformować KT. Jeden z sędziów przeprowadza odprawę ze Staffem (osoby zagrabiające boisko) i podawaczami, przypominając zasady pracy w czasie meczu jak i ich udział w protokole FAIR-PLAY na koniec zawodów. Sędziowie nie kierują, ale nadzorują rozgrzewką zespołów. Na żądanie zespołów KT przeprowadza weryfikację tożsamości zawodników poprzez porównanie zdjęć w dokumentach z rozgrzewającymi się zawodnikami. W tym procesie należy skorzystać z pomocy wyznaczonego członka zespołu, w miarę możliwości bez przeszkadzania w rozgrzewce.

10 minut – kartki z ustawieniem początkowym

Obaj trenerzy dostarczają Sędziemu 2 lub Protokolantowi/Sekretarzowi kartki z ustawieniem początkowym na pierwszy set. Sędzia 2 sprawdza, czy kartki są wypełnione prawidłowo, czytelnie i dotyczą seta, który ma być rozgrywany, czy wpisana jest nazwa zespołu i jest podpis pierwszego trenera, czy wpisane numery nie powtarzają się. Jeżeli kartki z ustawieniem początkowym pierwszego seta zostaną przekazane przez trenerów bezpośrednio Protokolantowi/Sekretarzowi, zobowiązany jest on obligatoryjnie poinformować o tym fakcie Sędziego 2. Protokolant/Sekretarz dokonuje wpisu do protokołu zgodnie z ustawieniem podanym na kartkach. Po zakończeniu wpisu do protokołu zasłania zapis i przekazuje kartki Sędziemu 2. Kartki otrzymuje również KT. Jeżeli w ustawieniu początkowym nie ma kapitana zespołu, Sędzia 2 ma obowiązek uzyskać stosowną wiedzę od trenera drużyny i przekazać Sędziemu 1.

5 minut

Jeżeli zespoły nie zakończyły rozgrzewki bezpośrednio przy siatce (atakowania), Sędzia 1 informuje trenerów, że do końca rozgrzewki pozostało około dwóch minut

3 minuty

Sędzia 1 daje gwizdkiem sygnał na zakończenie rozgrzewki. Podawacze zbierają piłki i wkładają je do koszy, Staff (grabiący boisko) przygotowują boisko do meczu. Zawodnicy gromadzą się przy swoich ławkach. Obaj sędziowie proszą KT o zgodę na rozpoczęcie spotkania.

2 minuty 30 sekund – zapowiedź spotkania

Zawodnicy ustawiają się na linii końcowej boiska. Pierwszy od stolika sekretarza staje kapitan drużyny. Sędziowie ustawiają się po obu stronach stanowiska S1 przodem do głównej trybuny (w meczach transmitowanych w TV przodem do głównej kamery). Spiker zapowiada spotkanie oraz przedstawia kapitanów i trenerów. Sędzia 1 daje znak gwizdkiem na powitanie drużyn – zespoły machają do siebie oraz kibiców z linii końcowych.

1 minuty 30 sekund – prezentacja sędziów i czwórek zawodników oraz 1 trenera drużyn

Czterej sędziowie ustawieni po obu stronach stanowiska S1. Spiker prezentuje w kolejności: Sędzia 1, Sędzia 2, Sędziowie liniowi, Protokolant/Sekretarz, Sędzia Główny Zawodów, Komisarz Techniczny PLS. Prezentowani kłaniają się publiczności. Sędziowie udają się na swoje stanowiska. Prezentacja czwórek drużyn i pierwszego trenera. Pierwsza czwórka musi siedzieć na ławce zespołu albo stać przy ławce rezerwowych. Zawodnicy rezerwowi muszą przejść do swojego pola rozgrzewki, siedzieć na ławce lub przy niej stać. Spiker rozpoczyna prezentację od zespołu wpisanego na drugim miejscu w protokole zawodów. Prezentuje zawodników ustawienia podstawowego oraz 1 trenera zespołu. Następnie prezentuje w ten sam sposób zespół gospodarzy.

Po prezentacji

Sędzia 2 przekazuje cztery piłki meczowe do podawaczy. Sędzia 2 sprawdza ustawienie zawodników, rozpoczynając od zespołu zagrywającego. Jeżeli na boisku nie ma kapitana zespołu, Sędzia 2 wskazuje ręką grającego kapitana, a ten potwierdza przyjęcie funkcji przez podniesienie ręki. KT sprawdza ustawienie początkowe, a Sędzia 2 upewnia się i potwierdza u drużyn poprawność ustawienia zespołów. Sędzia 2 upewnia się, czy Protokolant/Sekretarz jest gotowy do pracy. Sędzia 2 podaje piłkę zawodnikowi, który będzie zagrywał pierwszy i daje sygnał „OK", unosząc ręce w górę.

0 minut

Sędzia 1 zezwala na wykonanie pierwszej zagrywki.

Przerwy dla odpoczynku

Zawodnicy grający muszą zejść z boiska w wolną strefę, w pobliże swoich ławek
Zawodnicy rezerwowi mogą rozgrzewać się bez piłek w wolnej strefie za boiskiem, w czasie każdej przerwy Staff (grabiący boisko) przygotowują boisko do gry.

Koniec seta, przerwa (przerwa pomiędzy setami trwa pięć minut)

Czterech zawodników ustawia się na linii końcowej. Na znak Sędziego 1 (gwizdek i sygnał) zespoły zmieniają strony boiska, poza słupkiem udają się bezpośrednio do swoich ławek. Zawodnicy mogą rozgrzewać się w wolnej strefie po swojej stronie boiska z użyciem piłek. Sędziowie liniowi opuszczają wolną strefę. W rozgrywkach Grand Prix Polskiej Ligi Siatkówki przerwa pomiędzy setami trwa 5 minut, Sędzia 1 ma prawo zejść ze stanowiska w pobliże stolika protokolanta / sekretarza. Piłki do gry pozostają u podawaczy, którym nie wolno wydawać żadnej piłki meczowej do rozgrzewki. Sędzia 2 zbiera kartki z ustawieniem począwszy od zespołu wygranego i przekazuje Protokolantowi/Sekretarzowi oraz KT. Protokolant/Sekretarz odmierza czas po każdym secie i na 30 sekund przed rozpoczęciem kolejnego informuje o tym fakcie Sędziego 2. Sędzia 2 gwiżdże na pół minuty przed wznowieniem gry i zawodnicy wchodzą na boisko. Sędzia 2 sprawdza ustawienie początkowe drużyn.

Przed setem 3 /decydującym/

Zawodnicy po zakończeniu drugiego seta schodzą do swoich ławek. Ewentualna zmiana stron zostanie ogłoszona po losowaniu. Sędzia 1 podchodzi do stolika Protokolanta/Sekretarza i przeprowadza losowanie w obecności obu kapitanów. Sędzia 2 dopilnowuje, by trafiła do niego jedna piłka meczowa. Po sprawdzeniu ustawienia sędzia 2 podaje piłkę zagrywającemu zawodnikowi.

Na zakończenie

Sędziowie ustawiają się na linii bocznej przy stanowisku sędziego pierwszego. Staff i podawacze ustawiają się obok sędziów, w równej liczbie po obu stronach siatki. Zawodnicy ustawiają się na linii końcowej, Komisarz Techniczny wręczą najlepszemu zawodnikowi nagrodę MVP meczu. Zawodnicy dziękują drużynie przeciwnej oraz publiczności. Sędziowie dziękują staffowi i podawaczom piłek po swojej stronie siatki.
Kapitanowie drużyn i sędziowie przechodzą do stolika protokolanta w celu dopełnienia formalności związanych z zatwierdzeniem wyniku zawodów. Protokolant po zakończeniu zapisów i podpisaniu protokołu zbiera podpisy potwierdzające wynik meczu od: SL, SII, SI. SG i KT.

W dalszej kolejności podążając za systemem turnieju po wręczeniu nagrody MVP i oficjalnym zakończeniu meczu po mniej więcej 15 minutach rozpoczynamy kolejne spotkanie turniejowe.

Polska Liga Siatkówki